

# คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสาร



หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อธุรกิจ  
Bachelor of Science Program in Digital Technology for Business

## จุดเด่นของหลักสูตร

- ◆ เป็นหลักสูตรที่มุ่งเน้นให้ผู้เรียนมีองค์ความรู้ด้านเทคโนโลยีดิจิทัล ธุรกิจดิจิทัล การวิเคราะห์ข้อมูลการออกแบบกราฟิกและปฏิสัมพันธ์ โดยบูรณาการศาสตร์เทคโนโลยีและศาสตร์การออกแบบเพื่อประยุกต์ใช้ในการบริหารจัดการทางธุรกิจ
- ◆ เป็นหลักสูตรที่มุ่งเน้นทักษะการเป็นผู้ประกอบการ ที่สามารถพัฒนาและนำเสนอแผนธุรกิจรวมทั้งการออกแบบเพื่อสร้างสื่อดิจิทัล โมดูลซอฟต์แวร์หรือแพลตฟอร์มธุรกิจที่ใช้ดิจิทัลขับเคลื่อน
- ◆ มุ่งเน้นพัฒนาผู้เรียนให้มีทัศนคติที่เหมาะสมในวิชาชีพควบคู่กับทักษะที่จำเป็นในศตวรรษที่ 21 ที่สามารถบูรณาการองค์ความรู้ด้านเทคโนโลยีเพื่อพัฒนาและขับเคลื่อนธุรกิจดิจิทัลที่จะสร้างขีดความสามารถทางการแข่งขันของประเทศทั้งในระดับท้องถิ่นจนถึงระดับนานาชาติ
- ◆ มีการฝึกประสบการณ์วิชาชีพในรูปแบบฝึกงานหรือรูปแบบสหกิจศึกษาเพื่อให้ผู้เรียนได้ฝึกปฏิบัติงานในสภาพแวดล้อมการทำงานจริง

## อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

- ▶ นักวิเคราะห์และออกแบบธุรกิจที่ใช้ดิจิทัลขับเคลื่อน
- ▶ นักพัฒนา นักวางแผนด้านการตลาดดิจิทัล
- ▶ ผู้ประกอบการธุรกิจที่ใช้ดิจิทัลขับเคลื่อน
- ▶ กราฟฟิคดีไซน์
- ▶ นักวิชาการคอมพิวเตอร์ นักเทคโนโลยีสารสนเทศ
- ▶ นักการตลาดดิจิทัล



Website : [www.ict.su.ac.th](http://www.ict.su.ac.th)



<https://www.facebook.com/CTDigitalBusiness>

# คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสาร



หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีดิจิทัล  
เพื่อการออกแบบ

Bachelor of Science Program in Digital Technology for Design

## จุดเด่นของหลักสูตร

- ◆ เป็นหลักสูตรที่บูรณาการศาสตร์ศิลปะการออกแบบและเทคโนโลยีดิจิทัลเข้าด้วยกัน เน้นการป้อนเฉพาะความรู้พื้นฐานที่แข็งแกร่งนำไปประยุกต์ต่อยอดได้
- ◆ มุ่งเน้นการออกแบบสร้างสรรค์ผลงาน การคิดวิเคราะห์อย่างเป็นระบบ สัมผัสประสบการณ์การสร้างผลงานโปรเจกต์ร่วมกับมืออาชีพ สามารถนำผลงานไปใช้ได้จริง
- ◆ ฝึกให้ผู้เรียนมีความพร้อมทั้งทักษะความรู้ ทักษะสื่อสารและการทำงานร่วมกับผู้อื่น อย่างมืออาชีพ
- ◆ มี 3 วิชาเอกให้เลือกเข้าศึกษา คือ
  1. วิชาเอกการออกแบบอินเทอร์แอกทีฟแอปพลิเคชัน
  2. วิชาเอกการออกแบบแอนิเมชัน
  3. วิชาเอกการออกแบบเกม

## อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

- ▶ นักออกแบบภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ และ 3 มิติ
- ▶ นักออกแบบกราฟิกและกราฟิกเคลื่อนไหว, วิชวลเอฟเฟคอาร์ตติส, เทคนิคคอลอาร์ตติส
- ▶ นักออกแบบและพัฒนาเกมในรูปแบบต่าง ๆ
- ▶ นักออกแบบและพัฒนา Front-end / Back-end, UX/UI, แอปพลิเคชันและสื่ออินเทอร์แอกทีฟ
- ▶ นักออกแบบและพัฒนาหลักสูตรอีเลิร์นนิ่ง และสื่อการเรียนการสอนแบบอิเล็กทรอนิกส์
- ▶ นักออกแบบและพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนอุปกรณ์สื่อสารแบบพกพา



Website : [www.ict.su.ac.th](http://www.ict.su.ac.th)



Facebook : [lctsilpakorn](https://www.facebook.com/lctsilpakorn)





# คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร



## หลักสูตรนิเทศศาสตรบัณฑิต สาขาวิชานิเทศศาสตร์ Bachelor of Arts Program in Communication Arts

### จุดเด่นของหลักสูตร

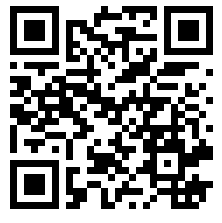
- ◆ ผู้เรียนจะได้เรียนพื้นฐานด้านศิลปะและการออกแบบทั้งการวาดด้วยมือและการใช้โปรแกรมออกแบบต่าง ๆ
- ◆ หลักสูตรมุ่งให้ผู้เรียนมีความรู้ทางด้านนิเทศศาสตร์ในยุคดิจิทัล ผ่านวิชา หลักการสื่อสาร ทฤษฎีนิเทศศาสตร์ ฯลฯ รวมถึงฝึกทักษะที่สำคัญของการเป็นนักนิเทศศาสตร์ ผ่านวิชาการเก็บและจัดการข้อมูลทางนิเทศศาสตร์ การคิดสรรข้อมูลและนำเสนอ การถ่ายภาพเพื่อการสื่อสาร เป็นต้น ผู้เรียนจะทำงานผ่านวิธีคิดของการทำงานสื่อบนแพลตฟอร์มต่าง ๆ และปรับประยุกต์ทั้งเนื้อหาและวิธีการนำเสนอให้เหมาะสมกับการเปลี่ยนแปลงของสื่อได้
- ◆ หลักสูตรแบ่งเอกตามความสนใจของผู้เรียนออกเป็นอีก 3 เอก ได้แก่ เอกการสื่อสารเชิงธุรกิจ (มุ่งเน้นศึกษาด้านการโฆษณาและการลูกค้าสัมพันธ์ สื่อสารกับกลุ่มเป้าหมายอย่างไรให้ได้ผลลัพธ์ที่ต้องการในเชิงธุรกิจ) เอกวารสารศาสตร์บูรณาการและสื่อทัศน์ (มุ่งเน้นการสร้างผลงานโดยนำเอาข้อเท็จจริงมาเล่าในรูปแบบต่าง ๆ ทั้งงานแบบบันเทิงและงานวารสารศาสตร์) และเอกภาพยนตร์ (เน้นการเรียนรู้กระบวนการสร้างภาพยนตร์ดิจิทัลตั้งแต่การคิด การสร้างไปจนถึงการเผยแพร่) สอดรับกับความสนใจเฉพาะด้านของผู้เรียนให้มีทักษะเอกลักษณ์ลงไป
- ◆ กระบวนการจุดนิพนธ์ที่ผู้เรียนได้ทำโครงการจบการศึกษาของตนเอง เป็นการประมวลความรู้ตลอดการเรียน 4 ปี ผลงานจุดนิพนธ์นี้ เป็น portfolio ที่ได้รับการยอมรับทั้งในการสมัครงานหรือต่อยอดในการทำงานต่อไปได้
- ◆ มีการฝึกประสบการณ์วิชาชีพ เพื่อให้ผู้เรียนได้ฝึกปฏิบัติงานในสภาพแวดล้อมการทำงานจริง และได้รับความรู้จากบุคลากรมืออาชีพในวงการ
- ◆ จัดการเรียนการสอนที่ ม.ศิลปากร เมืองทองธานี ซึ่งใกล้กับสถานที่จัดงานต่าง ๆ ผู้เรียนสามารถเข้าถึงหาความรู้จากนิทรรศการต่าง ๆ ที่จัดที่ Impact Arena หรือฮอลล์ใกล้เคียง ได้โดยสะดวก

### อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

- ▶ อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษาของนักศึกษาวิชาเอกการสื่อสารเชิงธุรกิจ  
ผู้เชี่ยวชาญด้านการสื่อสารการตลาด ผู้วางแผนการสื่อสารเชิงกลยุทธ์ ผู้เชี่ยวชาญด้านการวางแผนสื่อสร้างสรรค์งานสื่อสารการตลาด นักออกแบบเนื้อหาการสื่อสารการตลาด นักออกแบบสื่อโฆษณา ผู้บริหารจัดการแบรนด์ ผู้บริหารงานลูกค้าสัมพันธ์ ผู้บริหารความสัมพันธ์กับลูกค้า ผู้บริหารงานลูกค้า นักพัฒนาการบริการลูกค้า นักพัฒนาข้อมูลลูกค้า นักพัฒนาธุรกิจและองค์กร นักการตลาดฐานข้อมูล
- ▶ อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษาของนักศึกษาวิชาเอกวารสารศาสตร์บูรณาการและสื่อทัศน์  
นักข่าว นักสร้างสรรค์คอนเทนต์ (content creator) VIDEO Journalist Multiplatform Journalist นักสื่อสารประเด็นสังคม นักสร้างสารคดี คอลัมนิสต์ นักออกแบบกราฟิกสำหรับสื่อสาร นักวิชาการสื่อ บรรณาธิการ เจ้าของเพจ นักสร้างสรรค์เนื้อหาทางการตลาด
- ▶ อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษาของนักศึกษาวิชาเอกภาพยนตร์  
ผู้อำนวยการสร้างภาพยนตร์ ผู้กำกับภาพยนตร์ ผู้กำกับภาพ ผู้ช่วยผู้กำกับภาพยนตร์ ผู้กำกับศิลป์ นักจัดแสง นักเขียนบทภาพยนตร์ นักตัดต่อภาพ โพสต์โปรดิวเซอร์ ผู้บันทึกเสียงภาพยนตร์ นักสร้างภาพยนตร์อิสระ นักวิจารณ์ภาพยนตร์ นักวิจัยภาพยนตร์ นักประวัติศาสตร์ภาพยนตร์



Website : [www.ict.su.ac.th](http://www.ict.su.ac.th)



Facebook : [Ictsilpakorn](https://www.facebook.com/Ictsilpakorn)